Proposal Proyek KB

JUDUL:Semut Mencari makan

Deskripsi: ada 2 titik,yang pertama merupakan rumah semut dan titik kedua merupakan makanan.

Semut akan selalu bergerak menuju rumah saat makanan habis.Saat ada mkanan maka semua semut akan berjalan dan mengerumuni makanan.

Program akan dibuat dalam 2D,Program akan mengubah koordinat semut secara terus menerus selama tujuan belum tercapai

Nama kelompok:Chappie

Anggota:

Randy Nugraha 26415051

Ivan Eko 26415095

James Riady 26415160